

Innovación digital I

Temario Trimestre I

Maestro: Víctor Hugo Becerril Andrés

APRENDIZAJES ESPERADOS	CONTENIDO
<ul style="list-style-type: none"> • Identifica elementos básicos de un sistema de cómputo. • Utiliza los diferentes sistemas numéricos. • Explica el concepto de ciudadanía digital. • Identifica las mejores prácticas para cuidarse en el mundo digital. • Utiliza Moodle para administrar sus actividades escolares. • Respalda información usando las herramientas de Google. • Define proyectos relacionados al uso del dinero. • Identifica motivos por los que las personas gastan más dinero del que reciben y las alternativas para evitarlo. • Describe las diferencias entre los pasivos y activos de un negocio 	<p>Introducción a la Informática</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hardware y Software • Sistemas numéricos • Ciudadanía digital <p>Herramientas de gestión y comunicación</p> <ul style="list-style-type: none"> • Moodle • Herramientas de Google • Flujo de trabajo <p>Iniciativa y Emprendimiento</p> <ul style="list-style-type: none"> • Usos del dinero • Vicios financieros • Activos y pasivos
CUADRO DE EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
<p>Prácticas en Moodle: 0 a 45% Examen: 0 a 50% Autoevaluación: 0 a 5%</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Todas las actividades se encontrarán en la plataforma Moodle. Es importante que los padres de familia acompañen a sus hijos entrando a la plataforma.