

## Innovación digital II

### Temario Trimestre I

Maestro: Víctor Hugo Becerril Andrés

APRENDIZAJES ESPERADOS	CONTENIDO
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifica elementos de la metodología para la solución de problemas.</li> <li>• Resuelve problemas usando una metodología.</li> <li>• Explica la importancia de la realización de videos educativos.</li> <li>• Crea un video educativo.</li> <li>• Explica el uso de las máquinas simples en la vida cotidiana.</li> <li>• Define el concepto de robot y su importancia.</li> <li>• Identifica los elementos de un robot LEGO Mindstoms EV3.</li> <li>• Verifica el inventario de las piezas de un robot.</li> <li>• Define proyectos de uso del dinero.</li> <li>• Identifica los elementos que conforman un archivo financiero.</li> <li>• Describe los procedimientos que ayudan a definir ideas para la creación de una empresa.</li> </ul>	<p><b>Pensamiento algorítmico</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Metodología para solución de problemas</li> <li>• Video educativo</li> </ul> <p><b>Robótica</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Máquinas simples</li> <li>• Introducción a la robótica</li> <li>• Robot LEGO Midstorms EV3</li> </ul> <p><b>Iniciativa y Emprendimiento</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Usos del dinero</li> <li>• Archivo financiero</li> <li>• Emprender una empresa: búsqueda de la idea</li> </ul>
CUADRO DE EVALUACIÓN	OBSERVACIONES
<p><b>Prácticas en Moodle: 0 a 45%</b>  <b>Examen: 0 a 50%</b>  <b>Autoevaluación: 0 a 5%</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Todas las actividades se encontrarán en la plataforma Moodle. Es importante que los padres de familia acompañen a sus hijos entrando a la plataforma.</li> </ul>