Innovación digital III

Temario Trimestre I

Maestro: Víctor Hugo Becerril Andrés

APRENDIZAJES ESPERADOS	CONTENIDO
• Describe el proceso tradicional de animación. • Identifica los elementos de una Visual Portrait of a Story. • Crea una animación básica tipo flipbook. • Describe la metodología para solución de problemas. • Diseña algoritmos • Describe el proceso de diseño y desarrollo de una aplicación. • Identifica sus posibles zonas de emprendimiento personal. • Comprende cómo las necesidades de las personas o la comunidad pueden desembocar en una idea de emprendimiento. • Identifica los elementos que conforman un Focus group	**Animación por computadora** • **La animación antes del film** • **Proceso de animación** • **Flipbook animation** **Programación** • **Metodología para solución de problemas** • **Algoritmos** • **Proceso de diseño y desarrollo de una aplicación** • **Introducción a Livecode** **Iniciativa y Emprendimiento** • **Zonas óptimas para emprender** • **Necesidades de los clientes y la comunidad** • **Focus group**
CUADRO DE EVALUACIÓN	**OBSERVACIONES**
Prácticas en Moodle: 0 a 45% **Examen: 0 a 50%** **Autoevaluación: 0 a 5%**	• **Todas las actividades se encontrarán en la plataforma Moodle. Es importante que los padres de familia acompañen a sus hijos entrando a la plataforma.**

TEMARIOS